Floorplanner

Manual de desenho

Manual de desenho do Floorplanner

Floorplanner permite facilmente criar plantas baixas interativas e publicá-las online. Este manual explica a ferramenta de desenho Floorplanner. Para detalhes sobre as páginas de usuário final, nós o direcionamos para o nosso Manual do Usuário Final do Floorplanner.

Usuários típicos da ferramenta de desenho Floorplanner são agentes imobiliários ou empresas prestadoras de serviços de desenho para os agentes imobiliários. Mas a ferramenta também é muito útil para qualquer design profissional, planejamento ou gerenciamento de espaços.

Tópicos	Page
1. Visão geral	2-3
2. Plantas nível básico	4-14
1. Salas	4-6
2. Superfícies	7
3. Dimensões, Linhas, etc	8-9
4. Portas e Janelas	10
5. Mobiliário e objetos	11-12
6. Texto and Comentários	13
7. Traçando um desenho existente	14
8. Opções de unidades e exibições	15
3. Chãos e Desenhos	16-18
1 Salvando e renomeando	16
2 Múltiplos desenhos	17
3 Gerenciando andares	18
4. Plantas nível avançado	19-24
1 Criando prédios separados	19
2 Girando e espelhando plantas	20
3 Opções de altura	21
4 Curvando paredes	22
5 Dicas e truques de desenho	23
6 Lista de atalhos	24
5. Entrada e saída	25-29
1 Exportando e imprimindo	25
2 Publicando plantas	26
3 Incorporar em um site	27
4 Recursos multimídia	28
5 Adicionando um local	29
6 Compartilhando	29

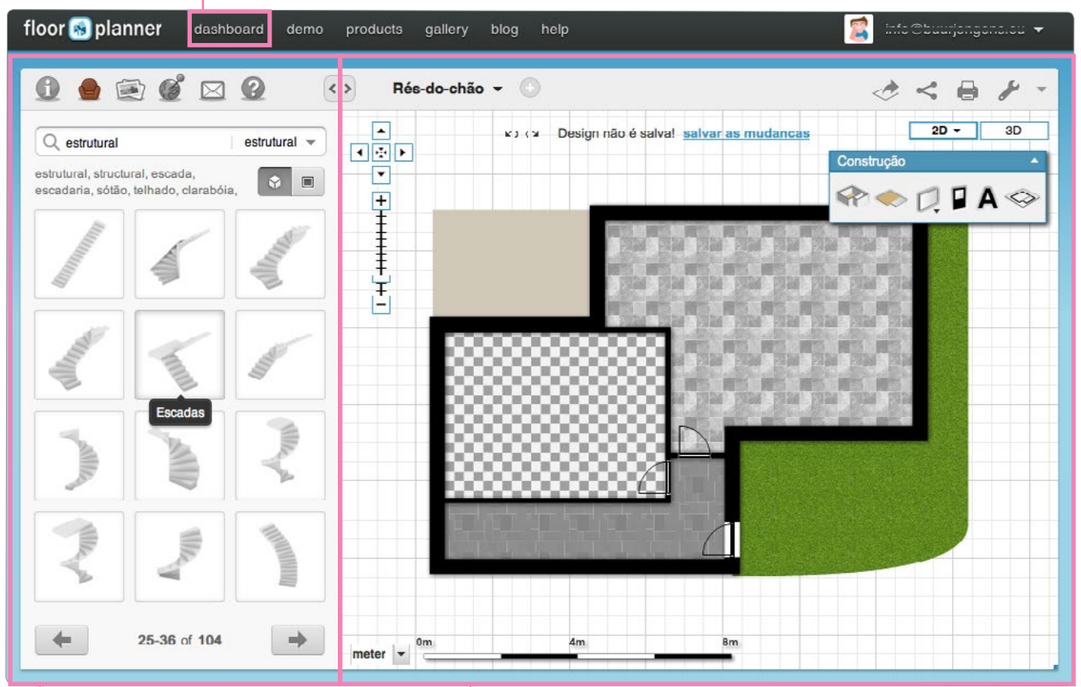
Como desenhar uma planta baixa

1 Visão geral

Uma visão geral da sua tela quando você estiver editando um projeto.

Ir à sua Painel

Vá à sua Painel para gerenciar seus projetos, estilos e conta (veja nosso Manual do Usuário Final).



Menu lateral

A partir daqui você pode:

Mobiliar a sua planta
Exportar sua planta
Adicionar uma descrição
Adicionar objetos multimídia
Definir sua localização
Compartilhar sua planta
Encontrar as páginas de ajuda

Interface do desenho

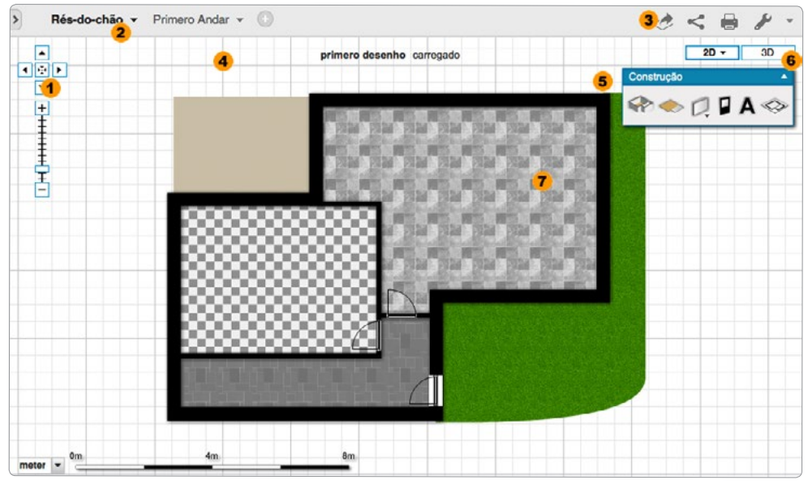
Veja a próxima página para pular rapidamente até:

Como desenhar salas
Superfícies do desenho
Como girar as plantas
Como traçar desenhos existentes
Boas dicas para desenhar plantas

Como desenhar uma planta baixa

1 Visão geral

Interface do desenho



1. Zoom e Pan
2. Andares e designs
3. Exportar, Partilhar, Configurações, Salvar
4. Des- e Refazer / Salvar
5. Menu de construção
6. Desfazer 2D e 3D
7. Espaço de desenho

Menu Propriedades

A planta baixa é constituída de diversos elementos:
Espaços, paredes, linhas, portas, janelas, superfícies e objetos interiores.
Cada um dos elementos usados pode ser editado através do seu próprio menu de propriedades. Ao clicar em um elemento, o menu aparece.

Recursos – Menus de propriedades

Menu de Propriedade de Abertura avançada

Remover elemento

Digite o nome ou escolha no menu suspenso — Kitchen

Ajustar a textura e a cor

Cópiar elemento

Girar elemento

Girar portas e janelas

Espelhar elemento

Travar elemento

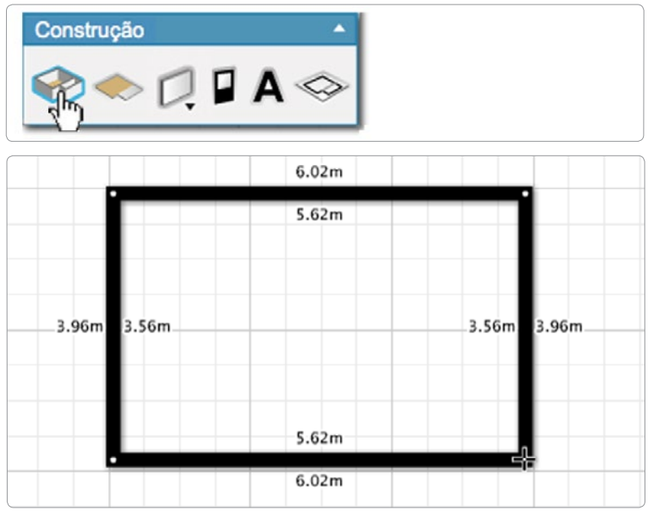
Definir altura e elevação — editar altura »

Como desenhar uma planta baixa

2.1 Salas

As salas são desenhadas como um espaço retangular, e não conectando paredes separadas. A sala pode ser ajustada para a forma e tamanho desejados. Um planta baixa completa pode ser construída ao se adicionar salas extras.

Desenhar uma sala

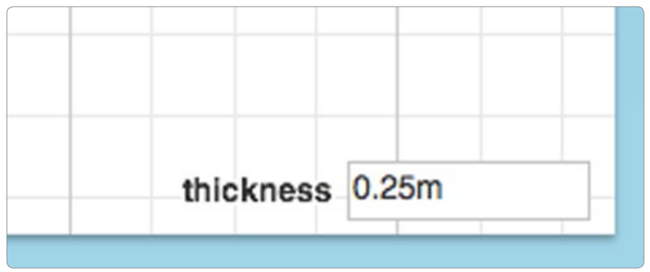


· Escolha o botão ‘draw room’ (desenhar sala) no menu Construction (Construção)

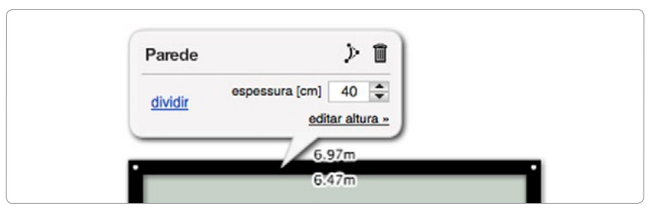
· Clique no campo de desenho uma vez para o primeiro canto, arraste o mouse no lugar correto e clique novamente para definir o segundo andar.

Dica: você pode também digitar os tamanhos exato no menu pequeno que aparece.

Definir a espessura da parede



Para salas e paredes novas
· Observe que uma caixa para entrada de texto aparecerá no canto inferior esquerdo. Não clique nela, apenas digite diretamente a espessura desejada e pressione Enter. Os quartos que você desenhar terão esta espessura da parede.

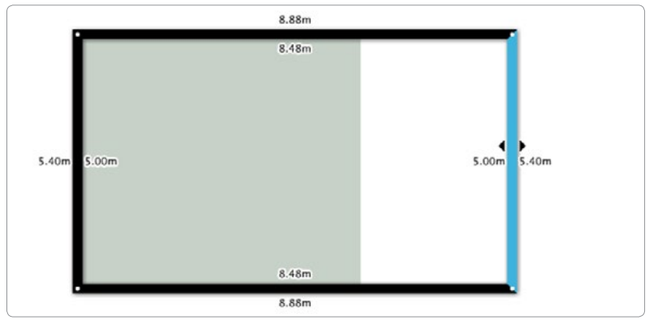


Por parede separada - já desenhada
· Clique na parede. O menu de propriedade aparece. Ajuste a espessura no menu.

Como desenhar uma planta baixa

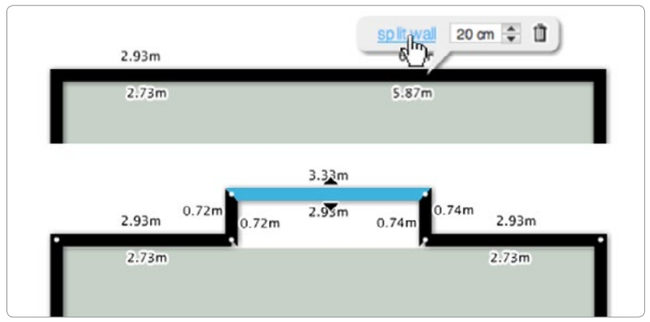
2.1 Salas

Ajustar a forma e o tamanho de um quarto



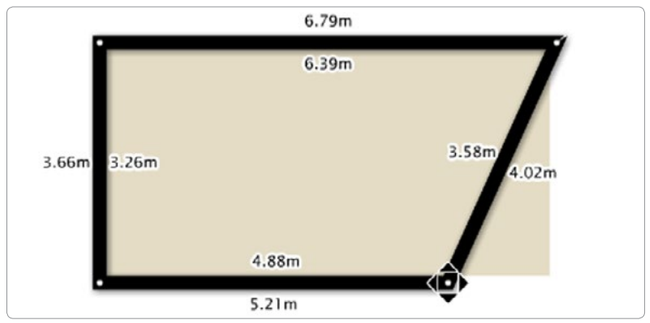
Mover paredes
Mantenha pressionado o botão esquerdo do mouse na parede e arraste até o local desejado.

Dica: aumente o zoom para medidas mais precisas.



Ajustar a forma de um quarto
Criar uma sala em forma de L ou T.

Adicionar um ponto extra na parede:
-Clique na parede. Escolha ‘dividir’ a partir do menu, a parede é agora dividida em duas partes.
-Arraste o ponto de canto para o local certo.



Mover cantos
Segure o botão esquerdo do mouse no canto e arraste até a posição desejada.

OBS. Apenas paredes horizontais e verticais podem ser arrastadas. Outras paredes podem ser movidas ajustando-se os cantos, não arrastando toda a parede.

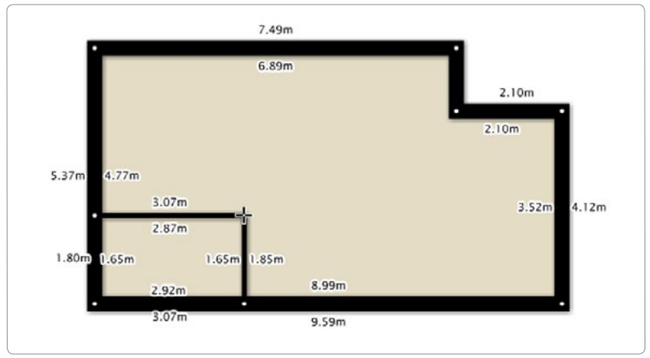
Continue separando as parede, arrastando paredes e cantos até que a sala tenha a forma e tamanho desejados

Como desenhar uma planta baixa

2.1 Sales

Adicionar salas

Escolha o botão ‘desenhar sala’ no menu de construção.



Clique em um canto existente e arraste a nova sala até o tamanho desejado. A nova sala pode ser desenhada ‘dentro’ ou ‘próxima’ a uma sala existente.

Dica: comece desenhando o espaço maior da planta baixa e então preencha com a separação das salas menores.

Ajustar as propriedades de uma sala

Clique uma vez dentro da sala para o pequeno menu de propriedades
- pressione o botão “i” para o menu completo
- dar um nome à sala – escolha na lista suspensa ou digite um nome personalizado

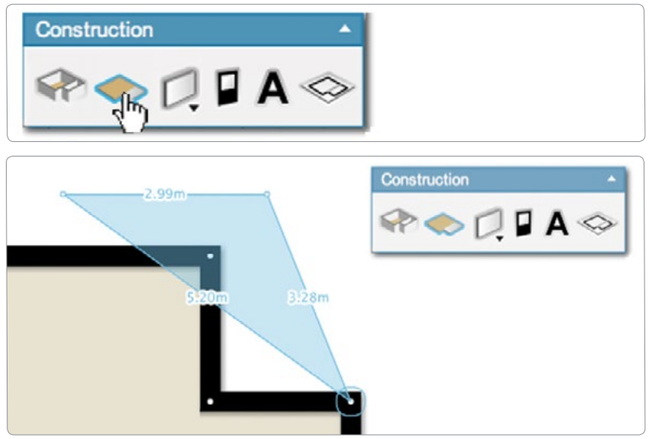
Pressione “i” ou dê dois cliques na sala para o menu completo, onde você poderá:

- Dar um nome à sala
- Ajustar o padrão da sala
- Ajustar a cor da sala
- Remover a sala

Como desenhar uma planta baixa

2.2 Superfícies

Desenhar uma superfície



-Escolha o botão ‘desenhar superfície‘ no menu construção

-Clique no campo de desenhar uma vez para o primeiro canto e clique novamente para cada um dos novos cantos

- Feche a superfície clicando no primeiro canto novamente ou pressione ESC.

Ajustar a forma de uma superfície

- Arraste os cantos para o lugar desejado.

- Curve os lados da superfície arrastado o ponto preto na metade do lado.

- Adicione um canto à superfície clicando com o botão direito do mouse e escolha ‘dividir’ no menu.

Ajustar as propriedades de uma superfície

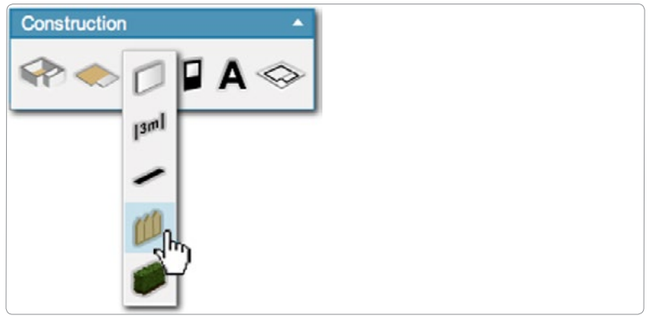
Clique na superfície uma vez para o pequeno menu de propriedades
- pressione a tecla i para o menu completo
- dar um nome à superfície
- escolha na lista suspensa ou digite um nome personalizado

Duplo clique para o menu completo
- Nomear a superfície
- Ajustar a cor da superfície
- Remover a superfície clicando no símbolo Balde do Lixo
- Defina a elevação da superfície editando a altura *(veja página 22)*

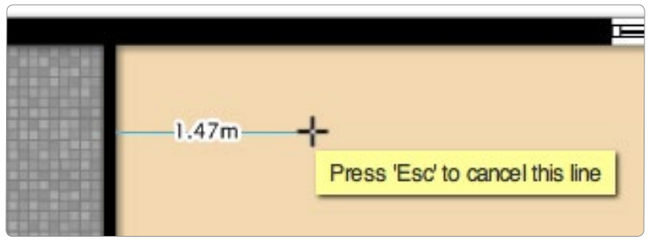
2.3 Linhas, paredes individuais, etc.

Como desenhar paredes individuais, linhas, dimensões e cercas.

Linhas

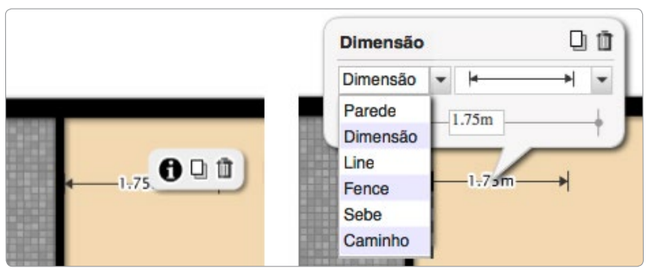


Clique no 3º botão do menu construção e escolha um dos ícones. Você pode criar muros, linhas, dimensões ou cercas.
Clique no espaço de desenho e desenhe uma linha.
Termine a linha clicando com o botão direito ou com a tecla 'Esc'.



OBS: Se você quer desenhar uma linha com um largura específica, digite a largura desejada (ex: 6,5) seguido de Enter, diretamente após você criar o primeiro ponto da linha.

Mudar o tipo de linha



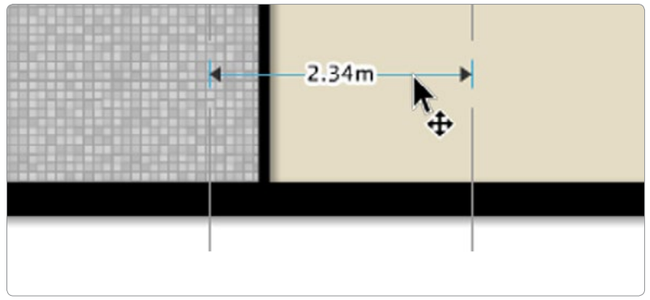
Dê duplo clique na linha para o menu de propriedades. Aqui você pode especificar o tipo e aparência das linhas de objetos. Você também pode mudar a altura e espessura de paredes e cercas.

OBS: Paredes individuais desenhadas com esta ferramenta se encaixarão nos cantos da sala, mas não se fundirão com as paredes da sala ou formarão quartos quando se juntarem a um espaço. Eles são voltados para paredes independentes, corrimões e muros baixos.

Como desenhar uma planta baixa

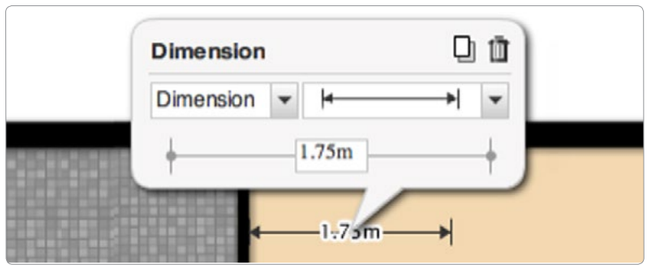
2.3 Linhas, paredes individuais, etc.

Movendo objetos de linhas



As linhas podem ser movidas usando-se o botão direito do mouse. Você pode mover o canto ou a linha toda.

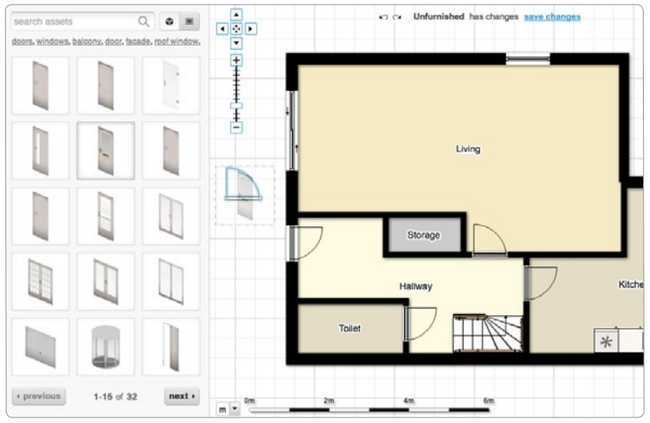
Dimensões



Com dimensões você pode digitar um tamnho personalizado na caixa de texto. Ele irá se sobrepor à dimensão gerada automaticamente. Você pode ligar ou desligar a mudança de dimensões nas opções 2D

2.4 Portas e janelas

Adicionando portas e janelas

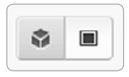


Clique no botão ‘Portas e janelas’ no menu construção. Uma lista de portas e janelas aparecerá na barra lateral.

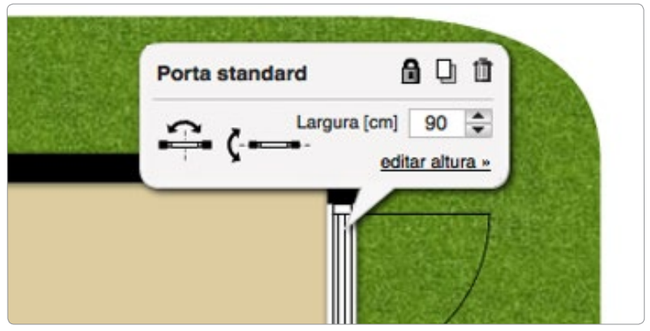
Escolha o item desejado na biblioteca.

Arraste para o lugar desejado.

OBS: Portas e janelas só podem ser inseridas em paredes.
Você pode alternar entre os modos de visualização 2D e 3D com estes botões:



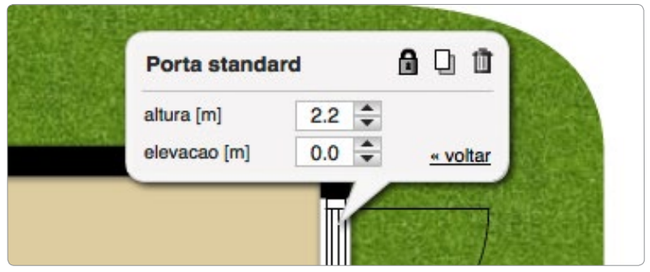
Dimensão e direção



Você pode alternar entre a visão 2D e 3D com estes botões:
O tamanho e a direção das portas e janelas podem ser alteradas no menu de propriedades do item posicionado.

Dica: Duplique!
Se uma janela ou portas for utilizadas várias vezes em uma planta, mude as propriedades apenas uma vez e então use o ícone de duplicação.

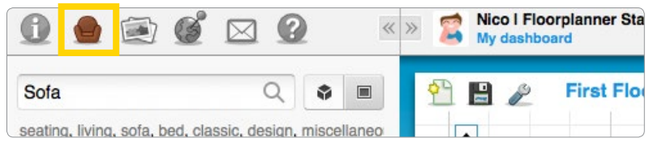
Configurações de altura



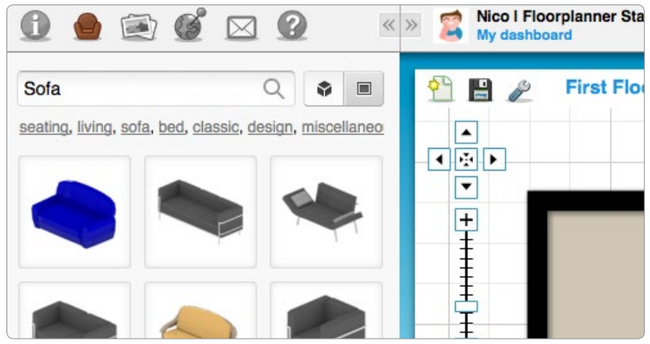
Clique em “editar altura” para mudar a altura e elevação de uma porta ou janela. A elevação é a distância até o chão. Selecione o modo 3D para ver o resultado.
Veja as opções de Altura na página 14, com exemplos.

2.5 Mobiliário e objetos

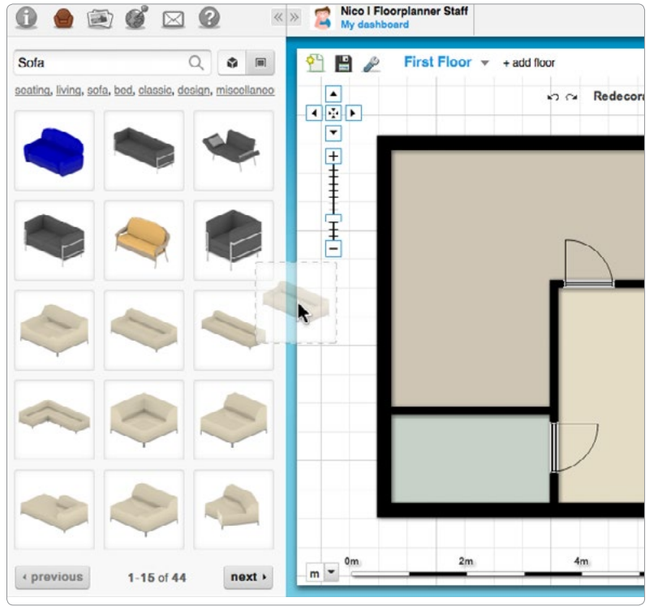
Encontrando mobiliários e objetos estruturais



A Biblioteca
Selecione o ícone poltrona para ter acesso à biblioteca do mobiliário.



Encontrar objetos
Use a barra de pesquisa na parte superior para encontrar qualquer item que você precisar. Por exemplo, digite “sofá”. A barra lateral será preenchida com vários itens do mobiliário. Note que algumas palavras-chave aparecem abaixo da barra de busca, o que pode lhe ajudar a encontrar novos itens.



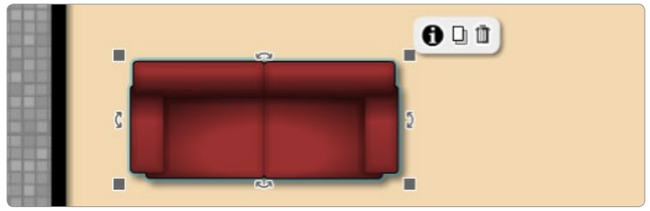
Adicionando objetos
Clique em um item da lista no topo da sua planta e arraste-o ao seu campo de trabalho. Isto irá mostrar o resultado diretamente na sua planta.

OBS: No rodapé você pode navegar para mais resultados de pesquisa.
Se você não conseguir vê-los, tente aumentar a janela do seu navegador.
Você pode alternar entre os modos de visualização 2D e 3D com estes botões:

Como desenhar uma planta baixa

2.5 Mobiliário e objetos

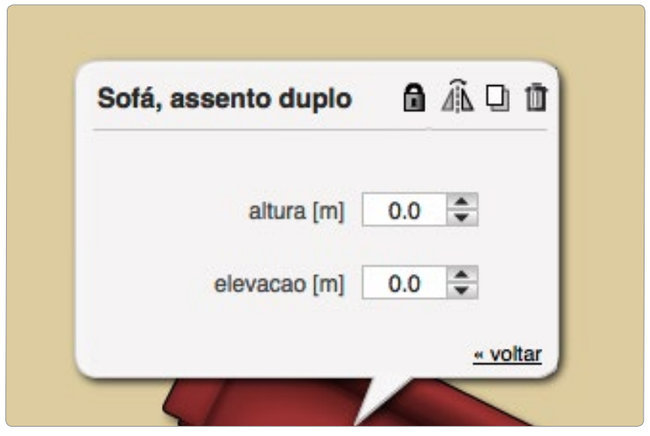
Mudando o mobiliário e os objetos



Escala
Clique no objeto
Estique o objeto até o local desejado usando as alças dos cantos
Ou preencha a posição do local desejado no menu propriedade do objeto. Você pode também mudar a cor e altura do objeto.

Girar
Clique no objeto
Gire o objeto na direção desejada com as alças de 'arco curvado' nas laterais. Ou ainda você pode preencher o número de graus de rotação no menu propriedade do objeto.

Espelhar copiar ou deletar
Selecione o objeto.
Vá ao menu propriedade e escolha o ícone desejado.



Editar Altura
Clique neste link para definir a altura ou elevação de um elemento. Veja um exemplo nas opções de Altura (p. 22).

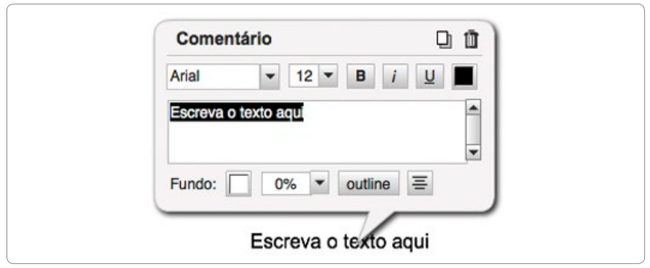
Como desenhar uma planta baixa

2.6 Texto e comentários

Adicionando texto ou comentários

Clique no botão 'comando' no menu de construção.

Clique no espaço de desenho e digite.



Formate o texto no menu de propriedades.

DICA: mude o fundo ou o contorno do comentário para fazer com que ele fique diferente do fundo.

Nomeando espaços

Clique em uma sala.

Digite o nome das salas ou escolha na lista.

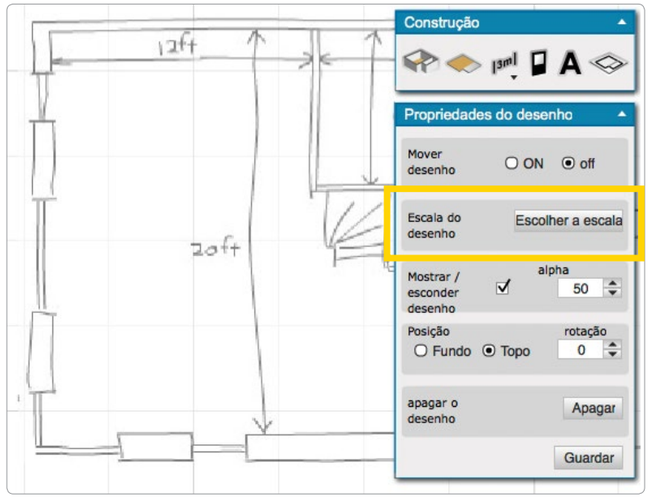
OBS: este texto sempre será posicionado no centro da sala.

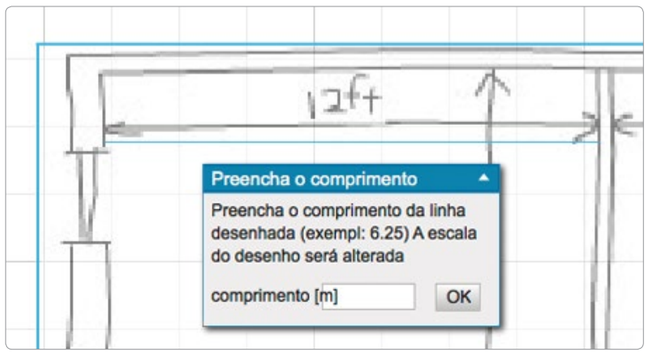
Como desenhar uma planta baixa

2.7 Traçando um desenho existente

Você já tem um desenho ou um esboço da planta baixa na escala? Carregue este desenho para rastreá-lo. Ele pode ajudá-lo a desenhar uma planta baixa muito mais rápido. Para cada andar você pode fazer upload de um desenho diferente. (arquivos jpg, png ou gif).

Desenho em escala




12ft
Preencha o comprimento
Preencha o comprimento da linha desenhada (exempl: 6.25) A escala do desenho será alterada
comprimento [m]
OK

Para obter a visualização correta, o desenho tem que ser escalado.

Clique em 'propriedades do desenho' no menu de construção. Escolha 'Definir escala ".

Determine a escala do desenho desenhando uma linha que você sabe o comprimento (como uma longa). Preencha o comprimento da linha traçada no menu que aparece (foto inferior). A escala do desenho será alterada.

OBS: SEMPRE feche o menu de propriedades do desenho antes de começar a trabalha na planta baixa.

Traçando um desenho:

Desenhe a planta baixa no topo do desenho que foi enviado. Adicione salas, portas e objetos.

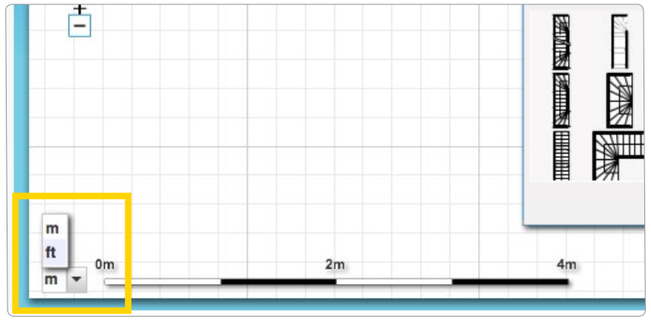
Quando a planta baixa estiver finalizada a imagem por baixo pode ser escondida. Abra as 'propriedades de desenho'. Desmarque a caixa 'mostrar/esconder desenho' e salve as configurações.

Como desenhar uma planta baixa

2.8 Unidades e opções de visualização

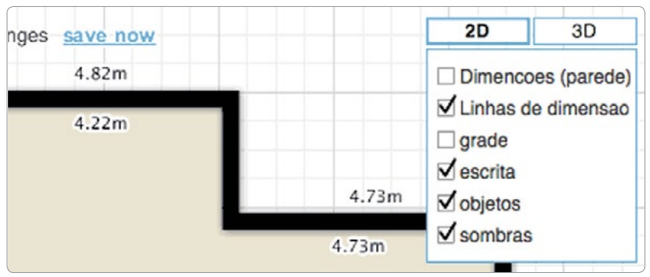
Antes de começar a desenhar uma planta, é recomendável que você trabalhe com as unidades corretas.

Definindo as unidades



No canto inferior esquerdo da barra de escala você verá uma caixa de seleção com "m" ou "pé", com o qual você pode definir o sistema de unidades em metros ou pés. Se você clicar nele, observará que a grade e barra de escala também mudaram.

Opções de visualização



Modifique suas opções de visualização para 2D ou 3D neste menu. As definições também se aplicam para as impressões e imagens exportadas, exceto a grade.

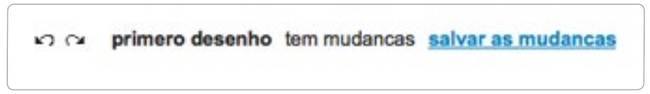
Você pode definir o tamanho da grade no menu Configurações.

Como desenhar uma planta baixa

3.1 Salvando e renomeando designs

Floorplanner tem uma função de salvamento automático. No entanto, recomendamos que você salve o seu projeto frequentemente para evitar a perda de trabalho.

Função salvamento rápido

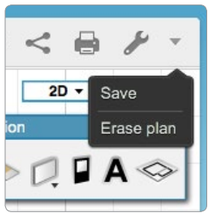


Clique no link 'salvar agora' No topo da área de desenho.

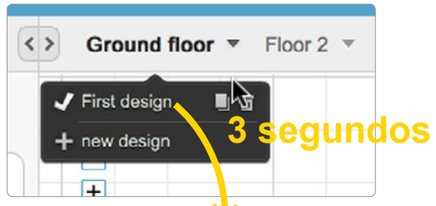
Salvar como um novo design

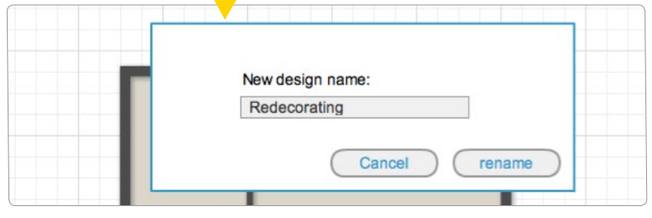
Salvar Atual Design
Salvar seu design com um outro nome ou recriar o design atual. Atual andares esta Rés-do-chão
Recriar o design atual:
primero desenho
Salvar design como:
Digite o nome
Cancelar
Guardar

Procurar "Salvar" no alto à direita:



Renomeando designs existentes





Para renomear um design, pressione o botão do mouse no design atual e segure por 3 segundos. Um menu irá aparecer para digitar um nome novo.

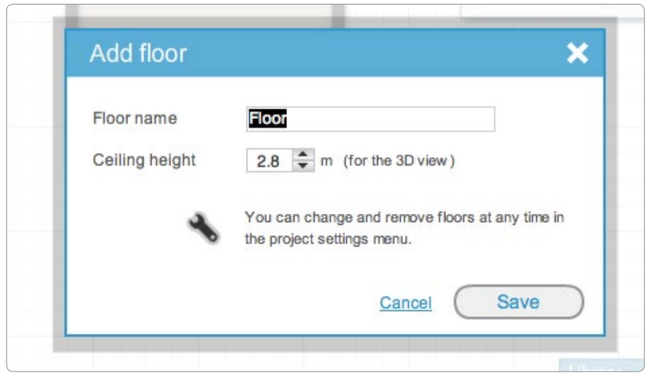
Como desenhar uma planta baixa

3.2 Adicionando o próximo andar

O número de andares é definida ao se criar de um novo projeto. Alterne entre os andares clicando nas guias dos andares em cima do espaço de desenho.

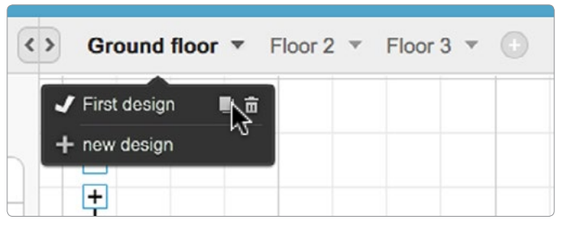
Adicionando um andar extra

Já está trabalhando em um projeto e um andar extra é necessário? Clique em "adicionar andar" na barra superior.

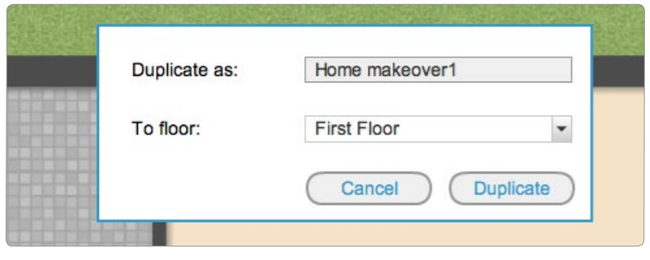


Um pequeno menu aparece onde você pode nomear o andar e definir a sua altura..

Copiar uma planta para outro piso



Você pode copiar o design de um andar para outro.
-Clique na guia Andares sobre o qual o plano original foi desenhado.
Escolha o ícone "duplicar" atrás do nome da planta salva.
-Aparecerá um menu onde você pode salvar
A planta de um andar de sua escolha.



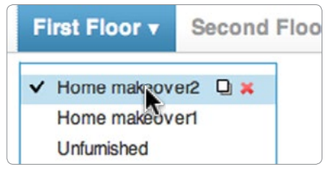
Dica: Comece por desenhar as peças que são semelhantes (paredes exteriores, paredes de suporte, escadas etc) sobre os vários andares, e então copie-o para o próximo andar. Em seguida, adicione as peças que são típicas de cada andar.

Como desenhar uma planta baixa

3.3 Gerenciando andares e designs

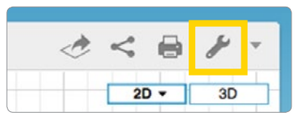
Mais layouts mais do mesmo andar ajudam a mostrar todas as opções diferentes de uma casa. Podem ser salvos vários desenhos de um mesmo andar.

Criando múltiplos designs para os andares

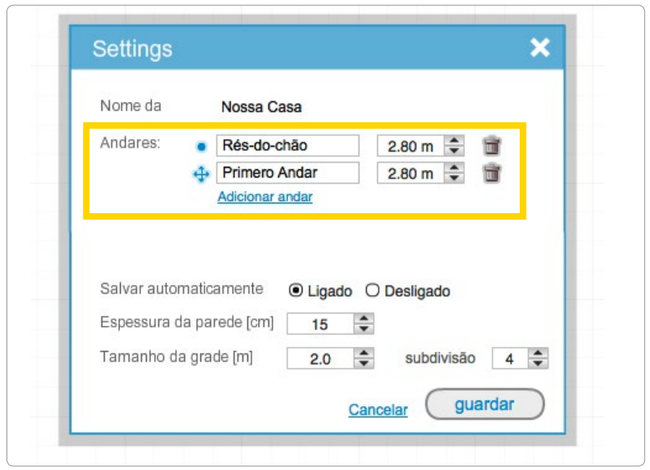


Um andar pode ter vários projetos. Isto pode ajudá-lo a trabalhar com vários layouts, ou duplicar o seu desenho ou ainda salvá-lo com um nome diferente.

Gerenciando seus andares



Você pode gerenciar seus andares nas configurações do andar. Clique em 'Configurações' (barra de ferramentas superior, 4e ícone)



Aqui você pode nomear os andares e definir a altura.
Neste menu você também pode excluir andares inteiros (com a lata de lixo) e alterar a sequência dos andares, arrastando-os com o ponto azul do lado esquerdo.

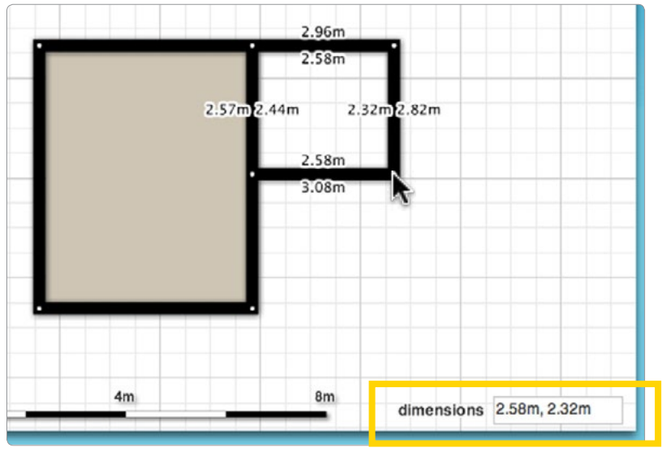
OBS: A alteração da altura do piso irá redefinir todas as alturas e elevações personalizadas das paredes nesse andar. Por isso é inteligente definir corretamente antes de começar a desenhar o seu plano.

Como desenhar uma planta baixa

4.1 Planta baixa - nível avançado

Alguns recursos extra com muros e salas são explicados abaixo.

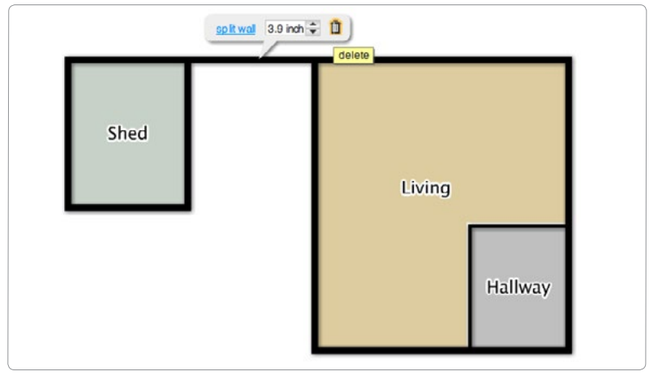
Caixa de entrada da dimensão



Observe que quando você começar a desenhar um quarto, dimensão ou parede, uma caixa de entrada pequena aparece no canto inferior direito. Não tente clicar nela, apenas digite as dimensões desejadas depois de clicar no primeiro ponto. Separe as dimensões com "," e pressione "Enter".

Criar prédios separados

As salas no Floorplanner são sempre ligadas umas às outras.
Depois de desenhar a primeira sala, cada sala será desenhada a partir de um ponto de canto existente.



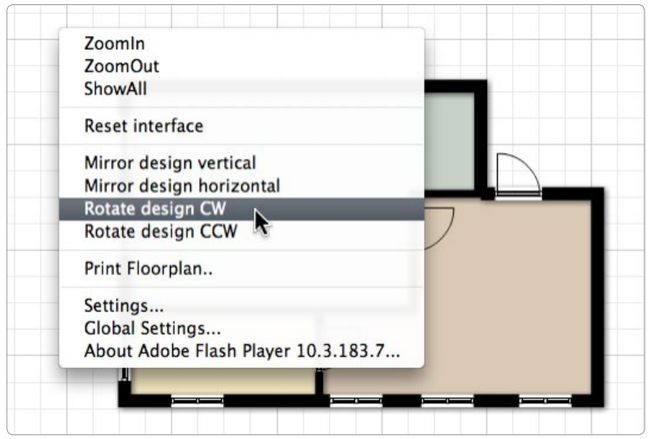
Para criar um edifício separado (garagem, mirante, celeiro, etc.), use "muro temporário" extra.
Este muro temporário é desenhado com a ferramenta a partir de uma sala de canto existente. Certifique-se que este "espaço" é apenas uma parede, mantendo o ponto 2 ortogonal ao canto existente. A partir do segundo canto você pode desenhar um edifício separado, excluir a parede temporária e mover as paredes da sala separada para o local desejado.

Como desenhar uma planta baixa

4.2 Girando e espelhando plantas

Nosso menu com o botão direito possui algumas funções úteis.

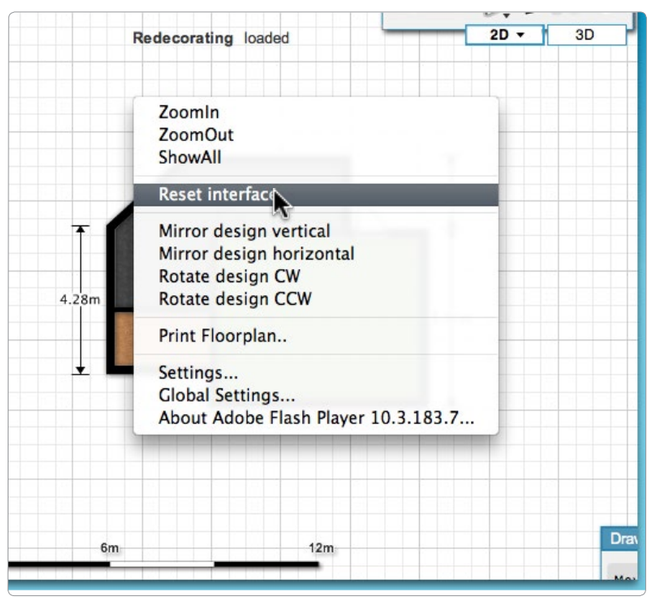
Menu botão direito do mouse



Às vezes acontece de você ter desenhado o layout de uma maneira diferente daquela que você quer apresentar. Você não tem que começar de novo, você pode girar 90 graus no sentido horário ou anti-horário.

Além disso, você pode espelhar o seu plano neste menu.

Perda de menus



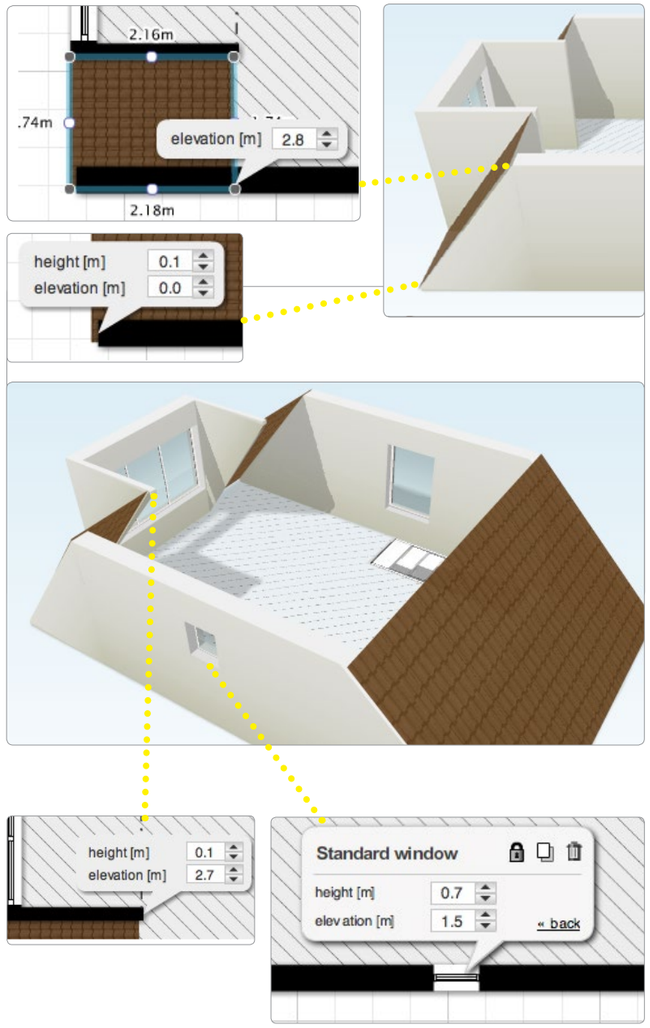
No mesmo menu, você pode recuperar o seu menu de ferramentas caso não consiga encontrá-los mais. Escolha “redefinir interface”

Como desenhar uma planta baixa

4.3 Opções de altura

Paredes, superfícies, portas, janelas e móveis têm a opção de alterar a altura e a elevação. No menu de propriedades, clique em editar altura. Ele permite a você criar telhados, dividir os andares, etc As possibilidades são melhor descritos em um exemplo.

Exemplo: Criando um sótão



Para superfícies como telhados, desenhe manualmente. Em seguida, clique na superfície, uma vez para que ele se destaque, e em seguida, clique em um dos cantos para definir a elevação. Você também pode definir a altura de toda a superfície editando a altura nas propriedades do andar.

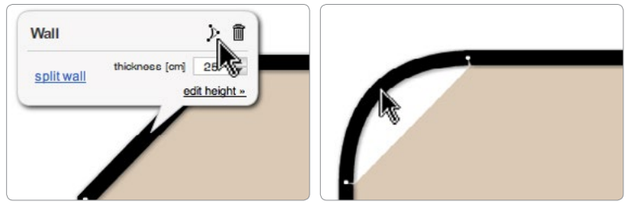
Para paredes, você pode definir a elevação e a altura da parede inteira (ambos os pontos) ou de um ponto de canto. Aqui, a altura do ponto de canto é definida como 0,1 para criar uma parede inclinada.

OBS: para redefinir todas as alturas das paredes e dos cantos, ajuste a altura do piso no menu Configurações.

OBS: Definir a altura de uma parede cria um “pulo” do muro nos cantos, enquanto ajustar a altura de um canto de parede cria uma parede inclinada.

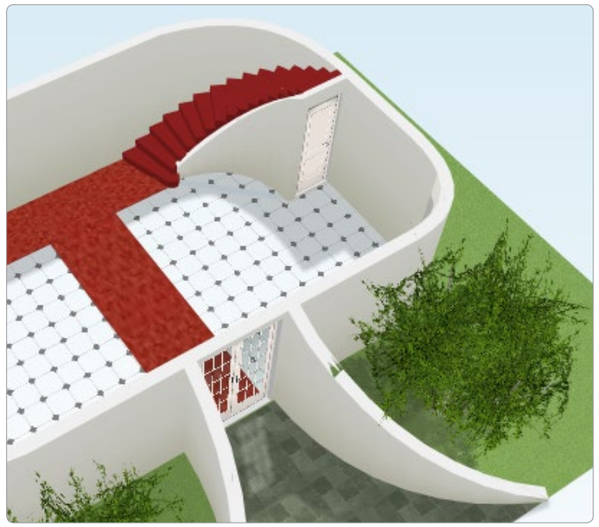
Para portas, janelas e móveis e altura de elevação pode ser acessados na opção Editar Altura no menu propriedades.

4.4 Paredes curvas

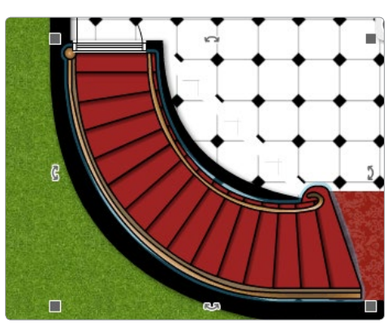


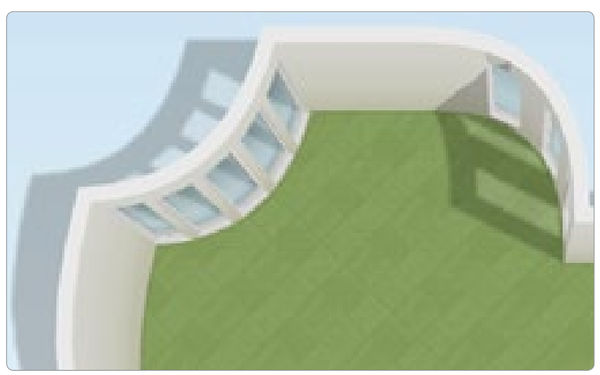
Se você tem uma parede curva em algum lugar do prédio, primeiro desenhe uma parede em linha reta com os pontos de canto no mesmo local onde a curva começa. Em seguida, clique em uma parede para ter acesso ao menu de propriedades da parede. Clique no ícone curvar parede. Em seguida, arraste o cursor até que a curva fique com a forma desejada e clique novamente.

Exemplos

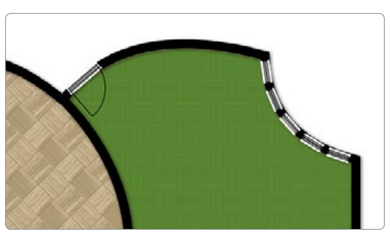


Você pode criar uma parede inclinada curva, definindo a altura de um dos pontos finais. Isto é particularmente interessante para as paredes que vão ao longo de uma escada.





Você pode colocar portas e janelas em paredes curvas, assim como em uma parede normal. Apenas certifique-se que elas não são muito amplas. De outra forma elas ficarão fora da curva.



4.5 Truques e dicas de desenho

5 PASSOS PARA UMA PLANTA BAIXA COMPLETA

1. **Examine a qualidade do material base.**
2. **Comece desenhando as salas, com grandes espaços, e termine com os armários de pequeno porte.**
3. **Ajuste a espessura das paredes.**
4. **Adicione portas, janelas, escadas e outros elementos estruturais.**
5. **Conclua o desenho com os padrões de piso, comentários e medições.**

MATERIAL BASE
Se você adicionou um desenho, certifique-se que ele possua a escala adequada e uma orientação conveniente. Antes de desenhar qualquer coisa, escale o desenho corretamente e gire-o para que o desenho tenha uma orientação horizontal e a maioria das paredes seja horizontal ou vertical. Em seguida, inicie o tracejado dos quartos.

SEJA ESPERTO AO CONSTRUIR A SUA PLANTA
Comece com os grandes espaços e termine com os menores. Comece a desenhar as paredes exteriores, e siga com os espaços interiores ....
Isso irá limitar a quantidade de vezes que você terá que ajustar a espessura da parede.
Além disso, você pode economizar tempo duplicando a sua planta para o próximo andar no momento certo.

VÁRIOS ANDARES
Muitas vezes, a estrutura básica dos andares são semelhantes. Copiando a estrutura que é semelhante para o próximo andar você pode economizar muito trabalho. Portanto, comece desenhando as estruturas que são semelhantes (paredes exteriores, paredes de suporte, escadas etc) sobre o vários andares. Copie para o próximo andar. Em seguida, adicione as estruturas que são típicas de cada andar.

SALVE SEU TRABALHO REGULARMENTE!

CORRIJA ERROS DE DESENHO
Ao editar uma planta, pode acontecer que a superfície do quarto não preencha muito bem até as paredes. Isso pode ser resolvido arrastando-se as paredes ligeiramente fora de posição e de volta para a posição. Também certifique-se que as paredes não se sobreponham. Se isso acontecer, arraste os pontos brancos com o mouse, um sobre o outro, para resolver este pequeno problema.

OPS, COMETI UM ERRO
Se algo der errado, você pode desfazer esse erro clicando na seta desfazer, à esquerda do nome do desenho. (Ou pressione CTRL + Z)

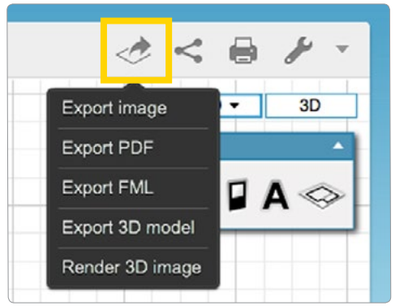
4.6 Atalhos

Função	Teclas (PC/MAC)	Contexto
Desfazer	CTRL + Z / CMD + Z	sempre
Remover objeto	DELETE	quando o objeto for selecionado
Dividir parede	Segure CTRL/CMD	quando o cursor está sobre a parede
Terminar uma ação	ESC	ao desenhar quartos, superfícies ou linhas
Sair de um menu	ESC	quando um menu for selecionado
Desativar o encaixe	Segure S	quando estiver desenhando linhas ou superfícies
Mover o mobiliário	ARROW KEYS	quando o objeto for selecionado
Selecionar vários objetos	Segure SHIFT	quando o mobiliário for selecionado
Fazer a escala do centro	Segure SHIFT+CMD+ALT	quando se arrastar um objeto dentro da caixa de escala

5.1 Exportar e imprimir plantas baixas

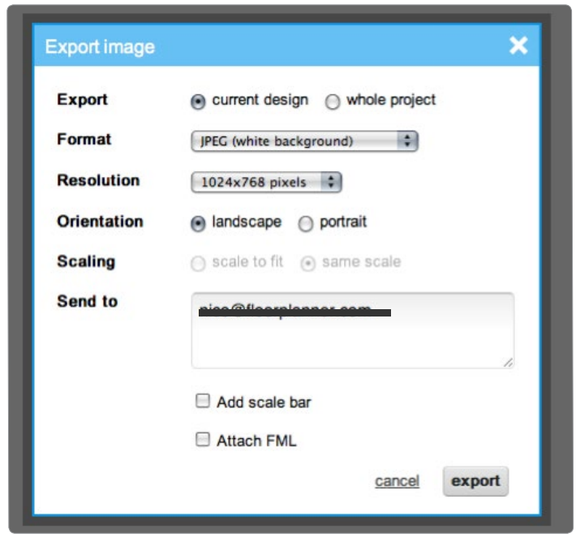
As plantas podem ser exportadas a partir de um projeto ou uma das opções de projeto na sua tela de visão geral dos projetos.

Exportando plantas



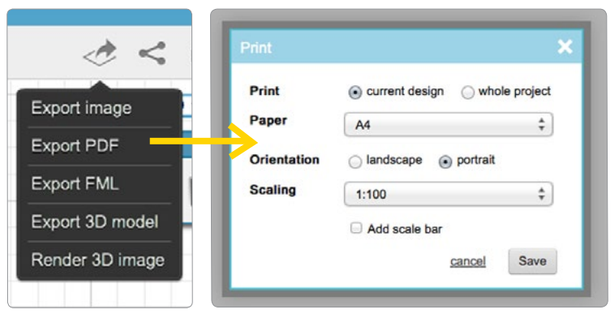
Clique no botão “Exportar” ícone no lado direito da barra superior.
Você pode escolher entre a imagem, PDF, FML, modelo 3D ou de renderização 3D.

OBS: Para contas gratuitas, apenas Exportar imagem o PDF está disponível, e apenas para uma resolução baixa.



Se você optar por exportar a sua planta como uma imagem, você pode exportar o projeto atualmente ativo ou toda a planta.
Eles serão enviados para o endereço de e-mail que você determinou.

Há também a opção de exportar o seu plano em um formato 3D. Temos um formato que você pode importar em Sketchup ou um formato STL, que você pode importar em alguns outros editores 3D, como o Blender.



Para PDFs exportados há também a opção de exportar todos os designs. Além disso, você pode selecionar a escala em que a sua planta aparecerá.

OBS: As opções de escala estão disponíveis apenas para contas Plus e Pro.

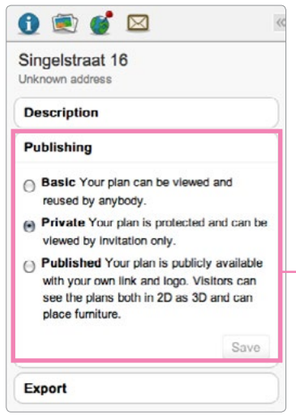
5.2 Publicando plantas

O status de uma planta publicada tem 3 opções: Público, Privado ou Publicada. O *modo de publicar* é usado para apresentar um plano em um site, ou para outras pessoas diretamente. Após a publicação, uma planta tem várias opções para a apresentação. As opções publicar planta e opções privadas não estão disponíveis para contas gratuitas.

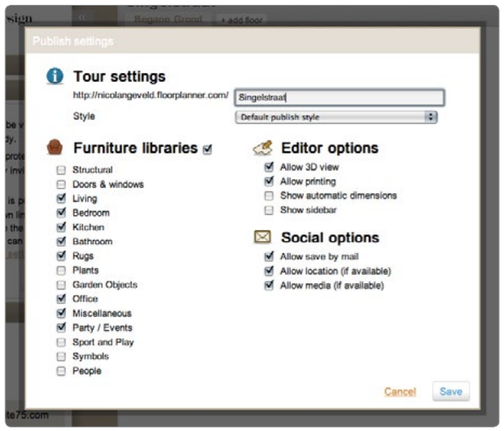
Como publicar
Para publicar uma planta, abra a partir do Dashboard ou guia de projetos e faça o seguinte:

1: Clique em "Publicar" na barra lateral

2: Selecione "Publicação" para opções de publicação


Singelstraat 16
Unknown address
Description
Publishing
Basic Your plan can be viewed and reused by anybody.
Private Your plan is protected and can be viewed by invitation only.
Published Your plan is publicly available with your own link and logo. Visitors can see the plans both in 2D as 3D and can place furniture.
Save
Export

3: Configure as opções que um visitante terá na sua planta publicada e escolha um nome para ela.



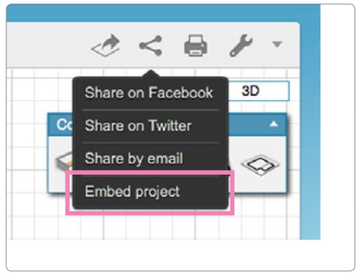
Opções de exportação
Você pode incorporar uma planta em um site, ou pode ainda deixar um link para dar acesso à planta:

http://floorplanner.com/nomedasuaplanta or
http://seusubdominio/floorplanner.com/nomedasuaplanta

5.3 Incorporando em um site

Assim que uma planta é publicada você pode obter um código html nas opções de exportação com o qual você pode adicionar uma planta interativa para seu site. Aqui está uma pequena explicação de como isso é feito.

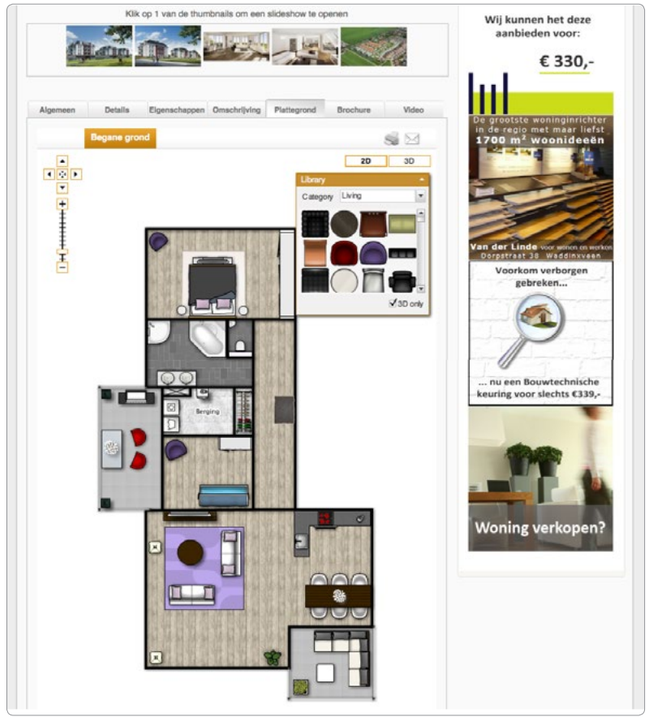
Código de incorporação



Como incorporar
Após a publicação, clique no topbar e selecione "embed project".
Você vê um código html que você pode colá-lo na página html do seu site.

<iframe frameborder="0" height="400" scrolling="no" src="http://yoursubdomain.floorplanner.com/projects/19680610-projecttitle/embed" width="100%"></iframe>

Exemplo de uma Planta Baixa incorporada em um site



Cole-o em algum lugar entre as tags <body></body> tno arquivo html do seu site. Você pode mudar ou adicionar parâmetros como a altura e largura para se encaixar em seu próprio layout.

A aparência, por exemplo as cores dos menus são determinados no estilo em que você publicou. (*veja o nosso* manual do Usuário Final do Floorplanner)

5.4 Adicionando itens multimídia

Você pode adicionar **fotos, vídeos** ou **imagens em 360 graus** da sua planta para uma melhor compreensão da sua propriedade pelos visitantes. Isso é extremamente valioso ao publicar uma planta em um site.

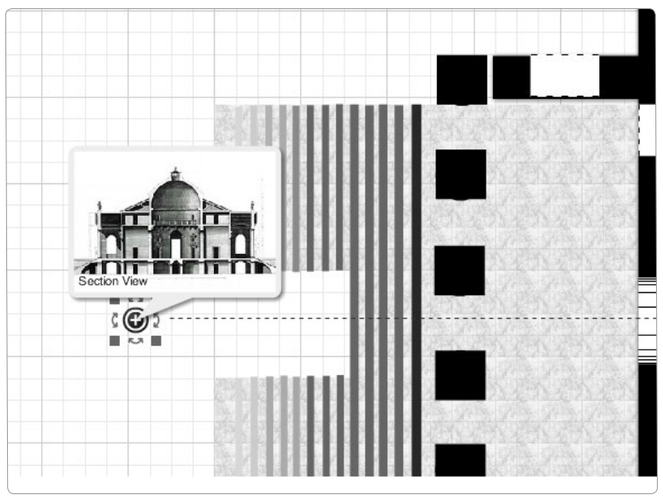
Na barra lateral, clique no ícone de mídia para carregar um item de mídia do seu computador em sua planta.

Clique em Adicionar *foto ou vídeo* para obter um menu onde você pode navegar até uma imagem em seu computador ou adicionar uma URL que liga diretamente para a imagem, filme, ou outras mídias.

Pressione o botão “Posicionar” para conseguir um sinal + na sua planta, que você pode arrastar para o local onde os meios de comunicação visual estão inseridos.

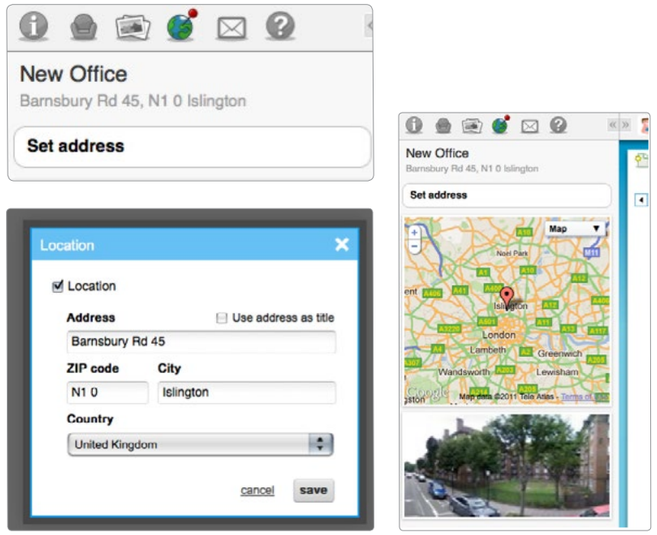
Remover ou alterar os itens de mídia também pode ser feito na barra lateral. Para remover um sinal de + na sua planta, clique nele e pressione DELETE ou BACKSPACE no teclado.

Quando uma planta é publicada, o visitante verá os mídia na barra lateral, assim como ao selecionar os sinais de + em sua planta.



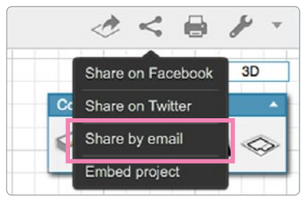
5.5 Adicionando um local

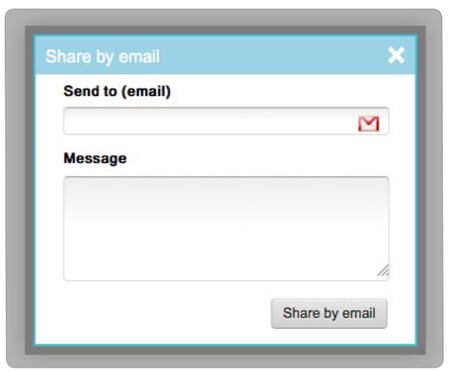
Adicionar um local à sua planta permite que as pessoas possam encontrar o seu imóvel com mais facilidade. Isso é extremamente valioso quando colocar o seu imóvel para venda on-line, porque os potenciais clientes irão procurar casas numa determinada zona ou vão querer saber onde encontrá-lo e se depara com uma planta de algum lugar.



Na barra lateral, clique no ícone do local para adicionar um endereço à sua planta. Escolha definir endereço no menu de Localização.

5.6 Opções de compartilhamento





Compartilhar a sua planta é uma das coisas mais fáceis e importantes da Floorplanner.

É uma ótima maneira para obter feedback ou para promover sua propriedade diretamente com os seus contatos.

Há opções para enviar o seu plano para alguém que você conhece, mas também colocar no Facebook ou Twitter.

Se você ainda tiver alguma dúvida, não hesite em contatar-nos pelo e-mail support@floor-planner.com
ou use o nosso fórum.